

REPONSES DE L'ABUELITA

Lorsque l'aliment choisi correspond au régime alimentaire de l'animal, le joueur fait des pas de géant:

La Abuelita : - *Te gusta mucho : ... pasos de gigante.*

Lorsque l'animal peut manger l'aliment sans qu'il soit pour autant son favori, le joueur fait des pas normaux:

La Abuelita : - *Te gusta : ... pasos normales.*

Lorsque l'animal ne mange jamais cet aliment, le joueur fait des pas de fourmi:

La Abuelita : - *No te gusta : Un paso de hormiga ou ... pasos de hormiga.*

A la fin du tour, le joueur doit remercier l'Abuelita:

L'élève: - *Gracias Abuelita.*

S'il oublie, il retourne au poulailler:

La Abuelita: - *Al gallinero.*